Manipulations avec PC-KIMMO

`PC-KIMMO` se trouve dans le répertoire `C:\pc-kimmo`. Pour le lancer, descendre dans le répertoire `C:\pc-kimmo\english`, et taper `pckimmo` ou `..\pckimmo`.

Une aide peut être obtenue en tapant `?`, ou `help`, éventuellement suivi d'une commande (e.g. `help load`).

Génération

Charger d'abord le fichier de règles fourni pour l'anglais :

`load rule english.rule`

La commande de génération est `generate`, suivie d'une forme lexicale. Par exemple `gen try+s`.

On peut voir les règles avec la commande `show rule` *numéro* (essayer 5, 8, 13, par exemple). Tester les règles en proposant des formes à PC-Kimmo (e.g., `g ike+i`).

Les formes lexicales proposées n'ont pas à figurer dans un lexique, puisque le générateur n'exploite pas de lexique.

Trace : Utiliser la commande `set tracing` n avec $n = 1, 2, 3$ et lancer le générateur.

Reconnaissance

Charger maintenant le lexique anglais : `load rule english.rule`

Lancer la reconnaissance avec la commande `recognize` (e.g., *tries*, *carried*, *believable*, *unhappily*...).

L'accès au lexique se fait de manière indirecte par des commandes `show lex` *Sous-Lexique*. Par exemple, essayer `show lex ADJ_ROOT1`.

Autres langues

On peut changer de lexique et de jeu de règles, avec `new`.

Essayer d'autres langues parmi celles fournies dans cette version (*japanese*, *hebrew*, *finnish*).

Fichiers de comparaison

Commande `file compare [gen|rec|pairs] english`.

Sortie

Commandes `exit` ou `quit`.