

1. Caractères : entiers (code ascii)

1.1. Ecriture

```
put/1
nl/0
tab/1
```

1.2. Lecture

```
get/1
get0/1
```

2. Chaînes de caractères

2.1. Atomes

manipulés par leur identificateur

```
?- X = universite, Y = 'Diderot', write(X), tab(1), write(Y).
universite Diderot
X = universite,
Y = 'Diderot'.
```

2.2. Chaînes de caractères

liste d'entiers

```
?- X = "diderot".
X = [100, 105, 100, 101, 114, 111, 116].
```

3. Lecture et écriture de termes

```
write/1
display/1
read/1
```

4. Lecture et écriture dans un fichier

```
tell/1
telling/1
told/0
see/1
seeing/1
consult/1
```