

5.3.1 Interprétation

Interprétation avec ETF

$$\begin{array}{l}
 E \rightarrow E + T \\
 E \rightarrow T \\
 T \rightarrow T \times F \\
 T \rightarrow F \\
 F \rightarrow (E) \\
 F \rightarrow a
 \end{array}
 \left|
 \begin{array}{l}
 empiler(dépiler(P) + dépiler(P)) \\
 empiler(dépiler(P) \times dépiler(P)) \\
 empiler(P, valeur(a))
 \end{array}
 \right.$$

Les actions associées aux règles permettent d'évaluer (calculer) l'expression en même temps qu'on la reconnaît (en analyse descendante).

Ce qu'on vient de réaliser, ce n'est pas un *compilateur*, mais un *interpréteur*. Mais sur la même idée, on peut construire un vrai compilateur :

Compilation avec ETF

$$\begin{array}{l}
 E \rightarrow E + T \\
 E \rightarrow T \\
 T \rightarrow T \times F \\
 T \rightarrow F \\
 F \rightarrow (E) \\
 F \rightarrow a
 \end{array}
 \left|
 \begin{array}{l}
 Engendrer l'opération : \\
 - additionner le contenu des mémoires dont les adresses sont en \\
 \text{sommet de pile}^5 ; \\
 - mettre le résultat dans la première des deux ; \\
 - supprimer un élément de la pile^5 \\
 \\
 Engendrer l'opération : \\
 - multiplier le contenu des mémoires dont les adresses sont en \\
 \text{sommet de pile}^5 ; \\
 - mettre le résultat dans la première des deux ; \\
 - supprimer un élément de la pile^5 \\
 \\
 Engendrer l'opération : \\
 - mettre a dans une case libre^5 ; \\
 - mettre l'adresse de cette case dans la pile^5
 \end{array}
 \right.$$

Résumé Avec une grammaire et des « actions », on peut faire :

Analyse syntaxique Action : imprimer n° de règle

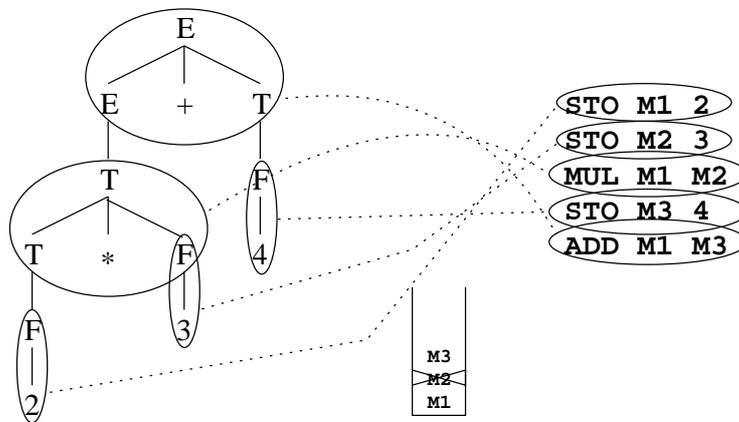
Traduction dans $X^* \times Y^*$ Action : appliquer la règle dans \mathcal{G}_2 .

Interprétation Action : calculer sur des valeurs

Compilation Action : générer du code

⁵On suppose que le compilateur gère des cases mémoire libres, ainsi qu'une pile, qui ne sera pas nécessaire *at run-time*.

FIG. 5.2 – Exemple de compilateur ETF



5.3.2 Génération de code avec une grammaire d'attributs

L'un des attributs contient le code généré pas à pas (synthétisé), et on ajoute d'autres attributs pour les informations nécessaires *at compile time*.

Exemple 1 : ETF

On introduit deux attributs : `nb` pour le nombre de registres nécessaires, et `code` pour le code lui-même. Ils sont tous deux synthétisés.⁶

$$\begin{aligned}
 F \rightarrow a_i & : F.\text{code} := \text{LOAD } i \text{ R1} \\
 & F.\text{nb} := 1 \\
 F \rightarrow (E) & : F.\text{code} := E.\text{code} \\
 & F.\text{nb} := E.\text{nb} \\
 T \rightarrow F & : T.\text{code} := F.\text{code} \\
 & T.\text{nb} := F.\text{nb} \\
 E \rightarrow T & : E.\text{code} := T.\text{code} \\
 & E.\text{nb} := T.\text{nb} \\
 E \rightarrow E + T & : E^0.\text{code} := \begin{bmatrix} (E^1.\text{nb} \geq T.\text{nb}) ? \\ E^1.\text{code}; \mathcal{T}(T.\text{code}); \text{ADD R1 R2} : \\ T.\text{code}; \mathcal{T}(E^1.\text{code}); \text{ADD R1 R2} \end{bmatrix} \\
 & E^0.\text{nb} := \left[(E^1.\text{nb} == T.\text{nb}) ? E^1.\text{nb} + 1 : \max(E^1.\text{nb}, T.\text{nb}) \right] \\
 T \rightarrow T \times F & : T^0.\text{code} := \begin{bmatrix} (T^1.\text{nb} \geq F.\text{nb}) ? \\ T^1.\text{code}; \mathcal{T}(F.\text{code}); \text{MUL R1 R2} : \\ F.\text{code}; \mathcal{T}(T^1.\text{code}); \text{MUL R1 R2} \end{bmatrix} \\
 & T^0.\text{nb} := \left[(T^1.\text{nb} == F.\text{nb}) ? T^1.\text{nb} + 1 : \max(T^1.\text{nb}, F.\text{nb}) \right]
 \end{aligned}$$

Code « traduit » : Décalage des numéros de registre.

Par exemple, $\mathcal{T}(\text{LDA A R1}) = \text{LDA A R2}$.

⁶LOAD = LDA = STO.