## Interprétation dans les modèles

Pascal Amsili<sup>1</sup> Pascal Denis<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Laboratoire de Linguistique Formelle Université Paris Diderot - Paris 7

<sup>2</sup>Laboratoire ALPAGE INRIA & Université Paris Diderot - Paris 7

Master de Linguistique Informatique, année 2009-2010





## Projet global

- Compréhension de « texte »
- ► Enrichissement d'une représentation sémantique
- ▶ Interrogation d'une reprsentation sémantique

## ı ıaıı

## Rappels

Interprétation logique propositionnelle Modèle extensionnel du 1er ordre Interprétation tarskienne

Génération de modèles

Travaux pratiques

Modèles avec nltk

Interprétation dans un modèle

Création d'un modèle



#### Comment "calculer" si

$$\forall x (homme(x) \rightarrow mortel(x))$$

est vraie?

- ▶ Méthode syntaxique
- ► Méthode sémantique



#### Valuation

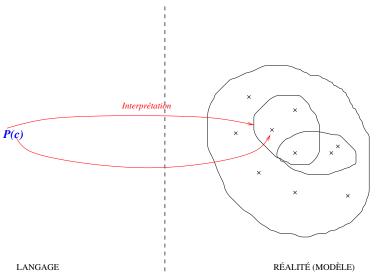
Soit une valuation V: fonction de l'ensemble des symboles de proposition dans  $\{0, 1\}$ .

- 1. Si  $\varphi$  est un symbole de proposition, alors  $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{V}} = V(\varphi)$ ; Pour toutes formules  $\varphi$  et  $\psi$  :
  - 2.  $\llbracket \neg \varphi \rrbracket_{\mathcal{V}} = 1$  ssi  $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{V}} = 0$ ;
  - 3.  $[(\varphi \wedge \psi)]_{V} = 1$  ssi  $[\varphi]_{V} = 1$  et  $[\psi]_{V} = 1$ ;
  - 4.  $[(\varphi \lor \psi)]_{V} = 0$  ssi  $[\varphi]_{V} = 0$  et  $[\psi]_{V} = 0$ ;
  - 5.  $[(\varphi \to \psi)]_V = 0$  ssi  $[\varphi]_V = 1$  et  $[\psi]_V = 0$ ;
  - 6.  $\llbracket (\varphi \leftrightarrow \psi) \rrbracket_{\mathcal{V}} = 1 \text{ ssi } \llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{V}} = \llbracket \psi \rrbracket_{\mathcal{V}};$

## Principe

- ► Le monde est représenté par un ensemble d'individus (atomiques)
- Les propriétés, les relations, sont des fonctions, ie des ensembles

### Illustration



### Calcul récursif des conditions de vérité I

Soit un modèle  $\mathcal{M}=\langle \mathcal{D},\mathcal{I}\rangle.$  La valeur de vérité d'un formule est donnée par la fonction V.

▶ Si P est un symbole de prédicat,  $c_1$ ,  $c_2$ , ...,  $c_k$  des constantes, alors

$$V_{\mathcal{M}}(P(c_1, c_2, ..., c_k)) = 1 \text{ ssi } \langle I(c_1), I(c_2), ..., I(c_k) \rangle \in I(P)$$

▶ Si  $\varphi$  et  $\psi$  sont des formules,

$$\begin{split} &V_{\mathcal{M}}(\neg\varphi)=1 \text{ ssi } V_{\mathcal{M}}(\varphi)=0 \\ &V_{\mathcal{M}}((\varphi \wedge \psi))=1 \text{ ssi } V_{\mathcal{M}}(\varphi)=1 \text{ et } V_{\mathcal{M}}(\psi)=1 \\ &V_{\mathcal{M}}((\varphi \vee \psi))=1 \text{ ssi } V_{\mathcal{M}}(\varphi)=1 \text{ ou } V_{\mathcal{M}}(\psi)=1 \\ &V_{\mathcal{M}}((\varphi \rightarrow \psi))=1 \text{ ssi } V_{\mathcal{M}}(\varphi)=0 \text{ ou } V_{\mathcal{M}}(\psi)=1 \\ &V_{\mathcal{M}}((\varphi \leftrightarrow \psi))=1 \text{ ssi } V_{\mathcal{M}}(\varphi)=V_{\mathcal{M}}(\psi) \end{split}$$

## Calcul récursif des conditions de vérité II

Variables (libres)

Soit g une affectation (assignment) : de l'ensemble des variables dans D.

$$V_{\mathcal{M},g}(P(x)) = 1 \text{ ssi } g(x) \in I(P)$$

dénotation d'un terme (constante ou variable) :

 $[t]_{\mathcal{M},g} = I(t)$  si t est une constante

 $\llbracket t \rrbracket_{\mathcal{M},g} = g(t)$  si t est une variable

$$V_{\mathcal{M},g}(\mathsf{P}(\mathsf{t}_1,\ldots\,\mathsf{t}_n))=1\;\mathsf{ssi}\;\langle \llbracket t_1 
rbracket_{\mathcal{M},g},\ldots \llbracket t_n 
rbracket_{\mathcal{M},g}
angle \in I(P).$$

## Calcul récursif des conditions de vérité III

```
\begin{split} V(\exists x\varphi) &= 1 \text{ ssi il existe un individu dans le domaine qui vérifie } \varphi. \\ V_{\mathcal{M}}(\exists x\varphi) &= 1 \text{ ssi il existe } d \in D \text{ et } g : x \mapsto d \text{ tels que } V_{\mathcal{M},g}(\varphi) = 1 \\ g[y/d] &= \text{affectation } g, \text{ sauf pour } y \mapsto d. \\ \hline V_{\mathcal{M},g}(\exists y \; \varphi) &= 1 \text{ ssi il existe un } d \in D \text{ tel que } V_{\mathcal{M},g[y/d]}(\varphi) = 1 \\ \hline \text{de même,} \\ \hline V_{\mathcal{M},g}(\forall y \; \varphi) &= 1 \text{ ssi pour tout } d \in D, \; V_{\mathcal{M},g[y/d]}(\varphi) = 1 \end{split}
```

Finalement, si  $\varphi$  est une phrase, son interprétation ne dépend pas de l'affectation g. Alors on dira, pour toute **phrase**  $\varphi$ :

 $V_{\mathcal{M}}(arphi)=1$  ssi il existe une affectation g tel que  $V_{\mathcal{M},g}(arphi)=1$ 

#### Plan

Modèle extensionnel du 1er ordre

#### Génération de modèles

Modèles avec nltk

## Deux points de vue sur une formule

- ► Formule (close) : fonction qui pour un modèle donné renvoie V ou F.
- ► Formule (close) : ensemble des "mondes" qui satisfont cette formule

# Génération de modèle à partir d'une formule

Même pour dort(j), cela fait une infinité de modèles!

- Modèle minimal
- Modèle à domaine fixe
- Modèle de Herbrand
- **.** . . .

#### Formules comme assertions

#### Domaine fixe

- **▶** *dort*(*j*)
- **▶** ¬*dort*(*m*)
- Problème de monotonie
- Classification des formules
  - $\blacktriangleright$  (dort(j)  $\land$  dort(m)
  - $ightharpoonup \forall x (homme(x) \rightarrow dort(x))$
  - $ightharpoonup \exists y dort(y)$
  - ▶  $(dort(j) \land dort(m)$





## Enrichissement de modèles

- ▶  $dort(j) \Rightarrow \neg veille(j)$
- $ightharpoonup devant(a, b) \Rightarrow derriere(b, a)$

#### Plan

#### Rappels

Interprétation logique propositionnelle Modèle extensionnel du 1er ordre Interprétation tarskienne

Génération de modèles

#### Travaux pratiques

Modèles avec nltk Interprétation dans un modèle Création d'un modèle

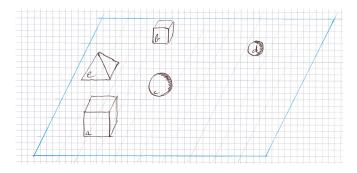


## Définition d'un modèle

```
dom = set(['a', 'b', 'c', 'd', 'e'])
val = """
a => a
b => b
c \Rightarrow c
d \Rightarrow d
e => e
boite \Rightarrow {a, b}
sphere => {c, d}
pyramide => {e}
grande => {a,c,e}
petite => {b,d}
devant => \{(a,c), (a,e), (e,d)\}
droite \Rightarrow {(c,a)}
gauche \Rightarrow {(b,d), (c,d)}
.. .. ..
rel = nltk.sem.parse_valuation(val)
modele1 = nltk.sem.Model(dom,rel)
```



# Définition d'un modèle (suite)



### Evaluation d'une formule

# Manipulation 1 I

Interprétation dans un modèle

- 1. En partant du code donné, augmenter la grammaire pour traiter les phrases (1)
  - (1) a. toutes les pyramides sont grandes
    - b. il est faux que toutes les sphères se trouvent devant quelques petites boites
- 2. Créer (à la main) un nouveau modèle, compatible avec la figure donnée ci-après

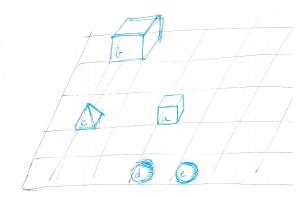
# Manipulation 1 II

Interprétation dans un modèle

- 3. Préparer un "texte" dont toutes les propositions sont vraies, mais tel que pour une partie d'entre elles, l'évaluation sera fausse.
  - (2) a.  $grande(a) \land pyramide(a) \land devant(a, b)$ 
    - b. VRAI évalué VRAI : a est une grande pyramide
    - c. VRAI évalué FAUX : il est faux que a est petite; b se trouve derrière a
- 4. Ajouter du code pour "saturer" le modèle (symétrie, antisymétrie, transitivité), de telle sorte que le texte soit entièrement évalué VRAI



# Manipulation (suite)



#### Manipulation 2 Création d'un modèle

- 1. Faire en sorte de distinguer, parmi les formules logiques, celles qui sont "assertables", et celles qui ne le sont pas
- 2. Traiter un texte comme une suite d'assertions, en réagissant (1) au propositions non assertables, et (2) aux propositions incompatibles avec le modèle
- 3. Enrichir le modèle comme précédemment
- 4. Faire en sorte de parser aussi les questions (fermées), pour pouvoir y répondre au regard du modèle courant.
- 5. Englober le tout dans un application interactive





#### Point de vue utilisateur

- ► Fourniture d'un texte interprété comme une suite d'assertions cohérentes. Contrôle de la cohérence ; complétion sur la base des propriétés internes au modèle
- ▶ Prompt permettant de poser des questions (est-ce que toutes les boites sont grandes?); et aussi de poser de nouvelles assertions