

4.2.2.3 Mise en œuvre par curseur

Exemple : J U S S I E U

Tête	Val	Sv
5	U	1
Libre	U	2
4	I	3
		4
	J	5
		6
	E	7
		8
	S	9
	S	10

N.B. : on peut manipuler des **cellules**, identifiées par un entier, des **valeurs**, correspondant à l'informations stockée dans la liste (ici caractère), et des **positions**, c'est-à-dire le numéro d'ordre d'un élément dans la liste.

Primitives nécessaires

P/F	Nom	Arguments	Résultat
P	InitListe	(var) l	/
F	LgrListe	l	position
F	EltListe	l, position	E
P	InserListe	(var) l, e, p	/
P	SupprListe	(var) l, p	/
Gestion des places libres			
P	InitLibre	(var) l	/
F	newLibre	(var) l	cellule
P	freeLibre	(var) l	/

Définitions générale

```

const Max = 10 ;
const Nil = 0 ;
type cellule = 0..Max ;
type position = 1..Max ;
type valeur = char ;

type Liste = record
  tete : cellule ;
  val : array[1..Max] of valeur ;
  sv : array[1..Max] of cellule ;
  libre : cellule ;
end ;

(* limité à 10 dans notre exemple *)
(* pas de suivant *)
(* Correspond au type E *)
    
```

Code

```

(*****
(* procédures d'initialisation *)
(*****
(* Au départ la liste est vide *)
procedure InitListe(var l : Liste) ;
begin
  l.tete := Nil ;
  InitLibre(l) ;
end ;

(* Au départ, toutes les cases sont *)
(* libres : on les chaîne toutes dans *)
(* l'ordre *)
procedure InitLibre(var l : Liste) ;
var i : integer ;
begin
  l.libre := 1 ;
  for i:=1 to Max-1 do
    l.sv[i] := i+1 ;
  l.sv[Max] := Nil ;
end ;
    
```

```

(*****
(* longueur *)
(*****
(* Parcours nécessaire *)
function LgrListe(l : Liste) : integer ;
var i,c : integer ;
begin
  i := l.tete ; c := 0 ;
  while i <> Nil do begin
    c := c+1 ;
    i := l.sv[i] ;
  end ;
  longueur := c ;
end ;

(*****
(* insert, delete, lookup *)
(*****
function EltListe(l : Liste,
                  p : position) : valeur ;
var i, n : integer ;
begin
  i := l.tete ; n := 0 ;
  while ((i <> Nil) and (n < p)) do begin
    i := l.sv[i] ;
    n := n + 1 ;
  end ;
  if (n < p) then ERREUR ;
  else EltListe := l.val[c] ;
end ;

procedure InserListe(var l : Liste,
                    p : position,
                    e : valeur) ;

var i, n : integer ;
begin
(* cas particulier de l'insertion en tête *)
if p = 1 then begin
  c := newLibre(l) ;
  c.val := e ;
  c.sv := l.tete ;
  l.tete := c ;
end
else begin (* cas général : parcours *)
  i := l.tete ;
  n := 0 ;
  while ((i <> Nil) and (n < p-1)) do begin
    i := l.sv[i] ;
    n := n+1 ;
  end ;
  if (n<p) then ERREUR
  else begin
    c := newLibre(l) ;
    c.val := e ;
    c.sv := l.sv[i] ;
    l.sv[i] := c ;
  end ;
end ;
end ;

procedure SupprListe(var l : Liste,
                    p : position) ;
var i, n : integer ;
tmp : cellule ;
begin
(* suppression en tête *)
if p = 1 then begin
  tmp := l.tete ;
  l.tete := l.sv[l.tete] ;
  freeLibre(tmp) ;
end
else begin (* cas général : parcours *)
  i := l.tete ;
  n := 0 ;
  while ((i <> Nil) and (n < p-1)) do begin
    i := l.sv[i] ;
    n := n+1 ;
  end ;
  if (n<p) then ERREUR
  else begin
    tmp := l.tete ;
    l.sv[i] := l.sv[l.sv[i]] ;
    freeLibre(l,tmp) ;
  end ;
end ;
end ;

(*****
(* Gestion des places libres *)
(*****
(* Il s'agit simplement d'insertions et *)
(* de suppressions en tête *)

function newLibre(var l : Liste) : cellule ;
var tmp : cellule ;
begin
  if libre = 0 then ERREUR
  else begin
    tmp := l.libre ;
    l.libre := l.sv[l.libre] ;
    newLibre := tmp ;
  end ;
end ;

procedure freeLibre(var l : Liste, c:cellule) ;
begin
  l.sv[c] := l.libre ;
  l.libre := c ;
end ;
    
```