Manipulations d'« Eliza[1] »

Version 1. Programme μLisp sous DOS/Win

Lancer le programme `mulisp doctor`.

Interagissez ensuite avec notre pseudo-psychothérapeute en tapant des phrases — en anglais — **suivies par un signe de ponctuation**.

1. Après quelques échanges, identifiez les deux stratégies adoptées quand Eliza ne trouve rien à exploiter dans le texte qui précède, listez les différentes réponses possible d'Eliza dans ces cas.
2. Quel est l'effet (en fonction de leur position) des particules `Wh-`?
3. Identifiez les règles associées aux mots-clés '*always*' et '*when*'. Trouvez des exemples qui font échouer Eliza. Comment améliorer ces règles?
4. Le programme définit quelques thèmes classiques (plus ou moins freudiens...) dont il repère l'apparition par des mots-clés, et qui déclenchent un traitement particulier. Repérez quelques-uns de ces thèmes.

- **Sortie** du programme : tapez '`Goodbye`' (comme c'est indiqué).
  Sortie de μLisp : commande '`(system)`'.

Version 2. Eliza sous Emacs

Lancer l'éditeur de texte Ermacs.

Une fois sous Emacs, `Alt-x doctor <RET>`, et suivez les instructions.

1. Parlez à Eliza de vos problèmes de santé et notez les comportements observés.
2. Notez le comportement d'Eliza relatif à la longueur/brièveté des phrases.
3. Observez les effets du mot '*topic*'.
4. Cas extrême de fonctionnement par mot-clé : dites bonjour et au revoir plusieurs fois à Eliza.
5. Mentionner Stallman[2] et observer le tour que prend le dialogue, et comment Eliza referme ce 'topic'.
6. Cette version d'Eliza a été écrite par des informaticiens. D'où la présence des thèmes identifiés : alcool, drogue, ordinateurs. Lancez la conversation sur ces thèmes, et identifiez les stratégies.
7. Quand est-ce qu'Eliza répond : « *Don't tell me what to do. I am the psychiatrist here!* »
8. En prime, relevez les perles !

- **Sortie** d'Emacs — et donc de la séance : Control-x Control-c.

1. Invention de Joseph Weizenbaum, MIT, 1964-66.
2. Richard Stallman est le concepteur d'Emacs, célèbre pour être à l'origine du projet GNU, visant à créer des logiciels publics et gratuits.